

보통
직장인의
위대한 생각법

교육 제안서

김철수 비타민큐 대표

010-3016-0479

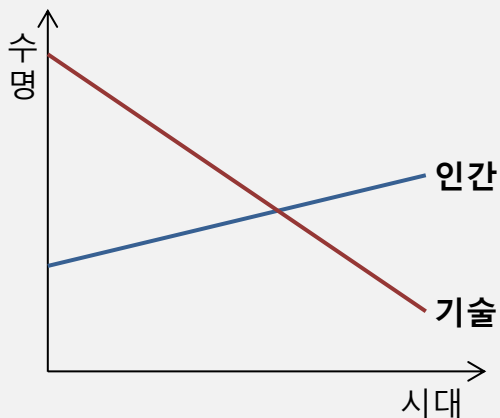
vitaminq42@gmail.com

'생각'이 인간의 유일한 강점이 된 시대에...

Knowing Era → Thinking Era

인간/기술 수명 역전

What to know → How to know



1년 배워도 10년 못 쓴다.
배우는 법을 배워라.

인간/인공지능 충돌

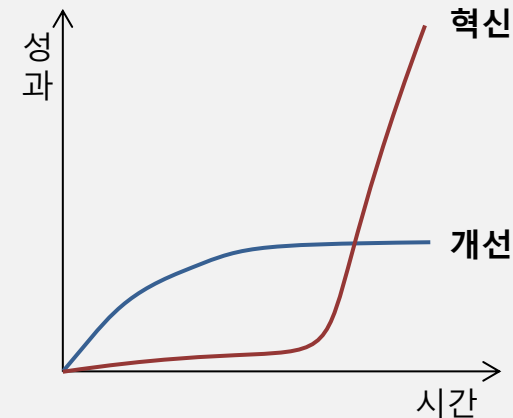
Human learning Vs. Machine learning

알파고 판	5	:	0	판 후이
알파고 리	4	:	1	이세돌
알파고 마스터	3	:	0	커제

지능은 인공지능에게 맡기고
인간의 지혜를 찾아라

기하급수 성장

Step by step → Quantum jump



생존에 급급하지 말고
새로운 세계를 창조하라.

우리 회사 직원은 생각을 잘하고 있나요?

호모 사피엔스

15만년 전~, 자연을 생각하는 사람

오락가락 상사

“팀장에게 보고하면 매번 딴 소리만 해요. 아침에는 이렇게 하랬다가 저녁에는 또 하지 말래요.” - 영업팀 강OO 대리

유구무언 부하

“회의 때 보면 아무도 말하는 사람이 없어요. 팀원들이 도대체 생각이 있는 건지 없는 건지 모르겠어요.” - 개발팀 최OO 팀장

동상이몽 동료

“직원 면담을 하면 온통 불만 투성이예요. 혼자 공공 거리다가 갑자기 사표 내요.” - 인사팀 홍OO 대리

호모 사피엔스 사피엔스

5만년 전~, 생각을 생각하는 사람

생각이 명쾌한 상사

“우리 팀장은 생각이 분명하고 시원해요. 뭐든 의사결정을 빠르고 정확히 내려요.” - 영업팀 강OO 대리

생각이 참신한 부하

“팀원들이 생각도 고민도 많이 해요. 수시로 아이디어를 내고, 개중에 괜찮은 것도 많아요.” - 개발팀 최OO 팀장

생각이 자유로운 동료

“직원들이 불만이 있으면 언제든지 건의하고 토론해요. 개선 아이디어도 많이 내요.” - 인사팀 홍OO 대리

Vs.



생각을 잘하려면 생각하는 법을 알아야 합니다

생각은 역량의 핵심 Core of Competency

직원이 성과를 창출하기 위해 지식, 기술, 태도를 학습하여 역량을 발휘해야 함.
하지만 역량의 차이는 생각이 만들.

생각의 종류는 4가지 4 Kinds of Thoughts

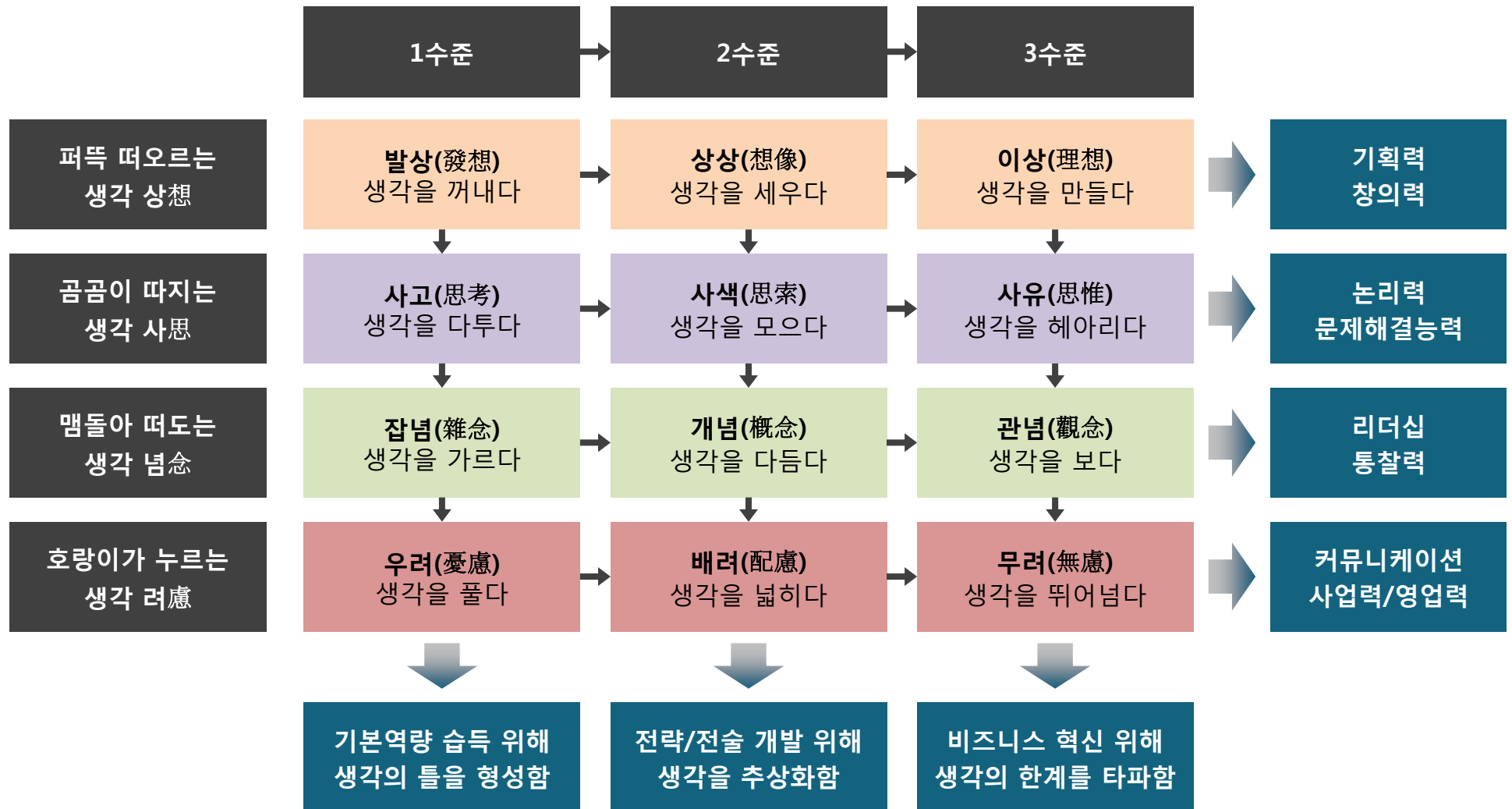
퍼뜩 떠오르는 생각 상상, 곰곰이 따지는 생각 사색, 맴돌아 떠도는 생각 념念, 호랑이가 짓누르는 생각 려慮.

12가지 생각법 12 Ways to Think

생각의 4종류 별로 3단계의 생각법, 총 12가지 생각법을 제시함



생각법은 12가지 생각의 실마리로 구성됩니다



퍼뜩 떠오르는 생각 상상

발상(發想) 생각을 꺼내다

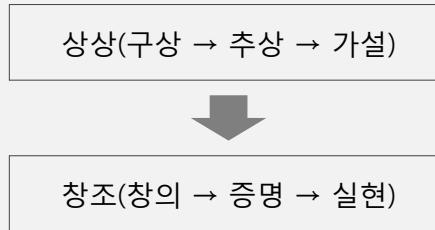
- 생각이 일어나는 원리
 - 감感 → 정情 → 인認 → 식識
- 생각을 묶는 방법
 - 고전적 범주화: 속성 연결
 - 가족유사성: 연쇄법
 - 원형 범주화: 프로토타입
 - 메타데이터: 관계형 데이터베이스
- 수준 별로 생각을 꺼내는 방법

Lev. 1	감상感想	상기想起 (지능)
Lev. 2	착상着想	
Lev. 3	연상聯想	발상發想 (지혜)
Lev. 4	구상構想	

“우리는 누군가의 생각을 막을 수 없지만 시작하게는 할 수 있다.”
- 프랭크 더시

상상(想像) 생각을 세우다

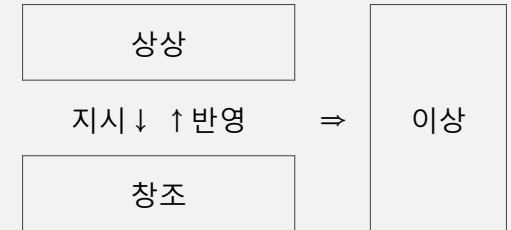
- 인공지능의 진화
 - 알파고의 지도학습과 강화학습
 - 리브라투스의 실전학습
 - 딥마인드의 상상과 계획
- 다음 차원을 상상하는 방법
 - 추상화抽象化
 - 가상화假像化
- 상상이 창조를 만드는 방법



“사람들은 스스로 상상하지 못하는 일은 결코 이루지 못할 것이다.”
- 카렌 포드

이상(理想) 생각을 만들다

- 이상을 꿈꾼 사람들
 - 존 레논과 오노 요코
 - 토마스 무어와 제인스 힐튼
 - 박지원과 도원명
- 이상적인 조직
 - 프레드릭 라루의 청록색 조직
 - 쿠퍼실리테이션그룹의 조직 특성
- 상상하고 창조하는 이상의 방법



“돈이 있어도 이상이 없는 사람은 몰락의 길을 밟는다.”
- 도스도예프스키

사고(思考) 생각을 다투다

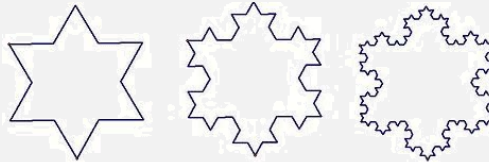
- 사고의 의미
 - 수레바퀴 깎는 윤편의 사고
 - 성균관 강사 정약용의 사고
- 질문과 경연
 - 소크라테스의 질문법
 - 조선시대 왕의 경연
- 사고하는 방법, 강론講論

강講		논論
설명하기		질문하기
이미 쌓은 생각	→ 반복 ←	쌓고 있는 생각
아래에서 위로, 안에서 밖으로		빈틈에서 핵심 으로
답을 찾다		문제를 찾다

“모두 비슷한 생각을 한다는 것은 아무도 생각하고 있지 않다는 말이다.”
- 앨버트 아인슈타인

사색(思索) 생각을 모으다

- 인공지능의 검색檢索
 - 크롤링, 색인, 알고리즘, 정책
- 내 생각의 주인이 되기
 - 고민苦悶: 들지도 나지도 못한 상황
 - 삶과 죽음의 경계
- 동양과 서양의 시간
 - 동양: 순환(생성 ↔ 존재 ↔ 소멸)
 - 서양: 직선(과거 → 현재 → 미래)
- 뇌가 사색하는 법



“우리는 언제나 우리의 생각이 데려다 놓은 자리에 존재할 것이다.”
- 제임스 앨런

사유(思惟) 생각을 헤아리다

- 존재의 이유
 - 반가사유상의 사유
 - 천상천하 유아독존
 - 장자의 쓸모있음과 쓸모없음
 - 하이데거의 존재와 존재자
- 사유와 시스템 씹킹
 - 시간의 흐름 필요
 - 비선형 구조
 - 역동적인 상호작용
- 사유하는 2가지 방법
 - 문제를 끊임없이 해결하기
 - 생각을 끊임없이 감정하기

“모두 세상을 바꾸겠다고 생각하지만 누구도 자기를 바꿀 생각은 안 한다.”
- 레오 톨스토이

잡념(雜念) 생각을 가르다

● 잡념에 관한 연구

- 왕의 부념
- 스쿨러 교수의 탄생각과 창의성
- 조아라 박사의 탄생각과 독서력
- 칙센트미하이의 몰입

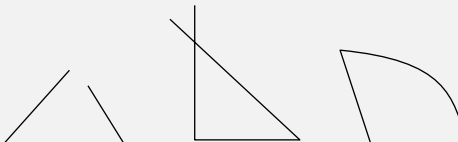
● 잡념을 떨치는 4가지 방법

현재일 관련 ↑	전념으로 리드하라	단념으로 팔로우하라
현재일 관련 ↓	집념으로 실행하라	방념으로 무념하라
	가치 ↑	가치 ↓

“당신은 당신이 하루 종일
생각하고 있는 것 바로 그것이다.”
- 조셉 머피

개념(概念) 생각을 다듬다

● 삼각형 다듬기



● 거의 모든 것의 시작

- 개념과 평미래
- 아이폰과 페이스북의 개념
- 삼성의 경영체계

● 개념을 만드는 방법

- 2by2 매트릭스
- KNN 알고리즘
- 개념어 만들기

“생각은 고된 노동이다.
생각하는 사람이 적은 이유가 여기 있다.”
- 앨버트 아인슈타인

관념(觀念) 생각을 보다

● 본다는 것의 의미

- 견見: 세상이 보인다
- 시視: 세상을 바라본다
- 관觀: 세상을 두루 살펴본다

● 3가지 관념

- 제1관념: 견(見) → 시(視) → 관(觀)
- 제2관념: 시(視) → 관(觀)
- 제3관념: 관(觀)

● 관념의 명과 암

- 고정관념을 만드는 기업
: 미션, 비전, 핵심가치, 행동규범
- 안중근의 신념과 관념
- 니체의 위버멘쉬

“새로운 생각은 두렵지 않다.
나는 오래된 생각이 두렵다.”
- 존 케이지

우려(憂慮) 생각을 풀다

● 우려의 종류

- 우憂, 수愁, 患
- 근심, 걱정

● 근심하는 4가지 이유

- 해결하고 싶고 해결할 수 있는 일
- 해결할 수 있는데 해결하기 싫은 일
- 해결할 수 없고 해결하기 싫은 일
- 해결하고 싶은데 해결할 수 없는 일

● 걱정의 법칙

- 걱정 총량 불변의 법칙
- 걱정 ↓ ⇒ 근심 ↑ ⇒ 관심 ↑ ⇒ 걱정 ↑
- 성공 가능성 = 실패 가능성
- 걱정은 설정형 문제를 해결하는 과정

“적당한 생각은 지혜를 주지만
과도한 생각은 겁쟁이로 만든다.”
- 에르빈 롬멜

배려(配慮) 생각을 넓히다

● 배려의 진짜 의미

- 배우자, 배필, 유배, 지배
- 친절과 봉사는 배려가 아니다

● 일의 재정의

- 청원경찰 한원태 씨의 일 재정의
- 객실청소부 아주엘라 씨의 일 재정의

● 공유가치창출(CSV)

- 홀라크라시와 다운타운 프로젝트
- 코엑스몰 별마당 도서관



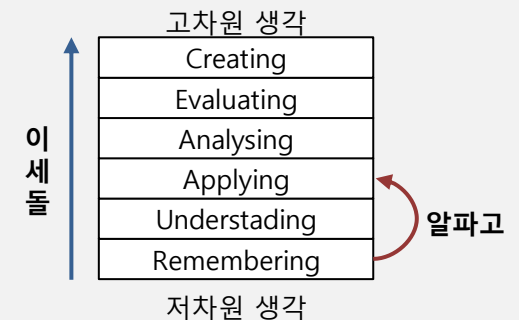
“작은 생각은 성취를 제한한다.
자유로운 생각은 가능성을 확장한다.”
- 윌리엄 아서 워드

무려(無慮) 생각을 뛰어넘다

● 불가사의한 숫자의 비밀

- 3, 0, 무려

● 인공지능의 점프

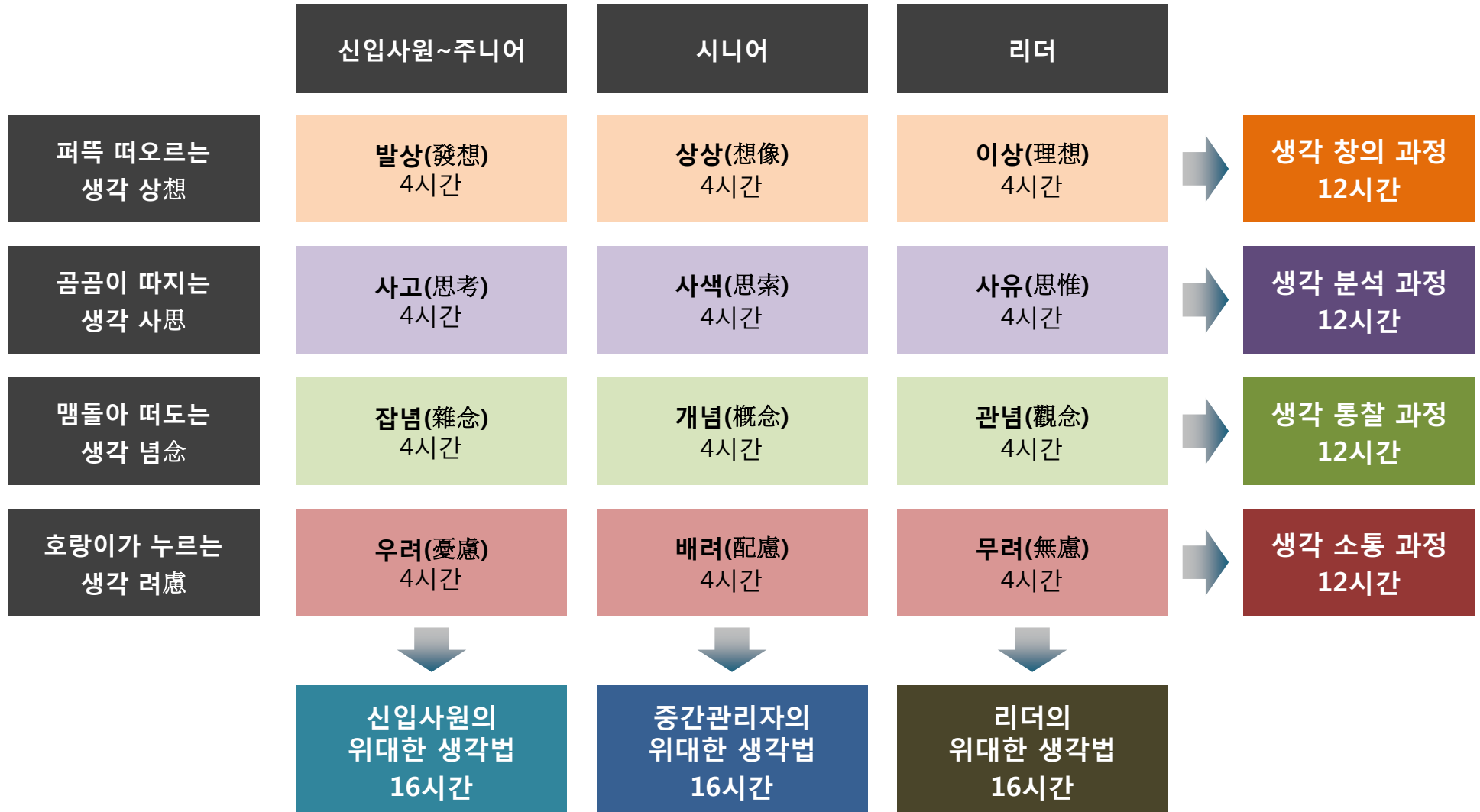


● 생각을 뛰어넘는 법

- 생각의 싱귤래리티, 뉴로이미징
- 방향을 바꾸는 붉은 여왕

“위대한 생각을 길러라. 우리는 결코
생각보다 높은 곳으로 오르지 못한다.”
- 벤자민 디스레일리

생각법 교육은 대상·목적에 따라 모듈 조합이 가능합니다



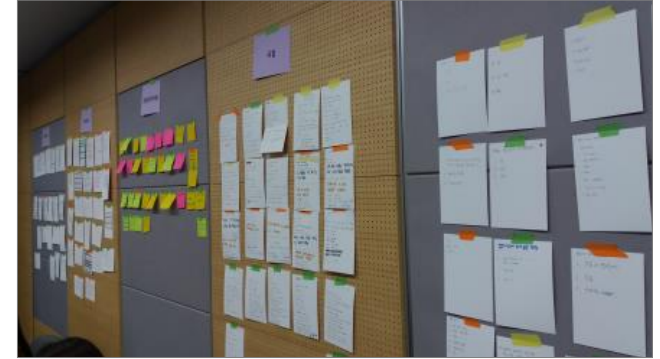
생각법 강의는 강의와 다양한 액티비티로 진행합니다.



직접 개발한 생각카드를 사용하여
생각을 자유롭게 표현하게 함



12가지 생각 전체를 고루 사용하여
생각의 균형을 맞춤



생각을 보이게 하고 공유하여
다양한 생각이 있음을 알게 함



직접 개발한 생각 보드게임으로
생각에 흥미를 일으키고 부담을 줄임



생각을 그림으로 표현하게 하여
언어의 한계를 넘음






온몸으로 생각을 표현하게 하여
생각하는 법을 체득하게 함

생각하는 강사, 김철수가 강의합니다



성명	김철수 (1974년생)
연락처	010-3016-0479 vitaminq42@gmail.com
현직	비타민큐 대표, (주)엑스퍼트컨설팅 생각창의연구소 소장
학력	한양대학교 국어국문학과 졸업

주요 경력	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 스타트업조직문화토론회 회장 ▪ 기후에너지스타트업포럼 회장 ▪ 비영리틀포럼 회장 ▪ (사)한국환경기술인협회 기술부회장 ▪ (재)기후변화센터 기후에너지신사업지원단 단장 ▪ (전) 국가직무능력표준(NCS) 집필진 ▪ (전) 코오롱베니트(주) 전략사업본부 기획/마케팅유닛장, 환경컨설턴트, 그룹 Industry4.0 & ICBM(IoT, Cloud, Bigdata, Mobile) 편집장 ▪ (전) (주)프리첼 아이템사업부장 ▪ (전) 김철수인터넷연구소 소장
전문 분야	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 생각력 강화 영역 <ul style="list-style-type: none"> - 보통 직장인의 위대한 생각법 - 창의, 분석, 통찰, 소통 과정 - 생각 특강/워크숍 ▪ 직무/업무성과 영역 <ul style="list-style-type: none"> - 문서 작성 / 보고서 검토 기술 - 창의혁신 투어 - 기획력(Think-Write-Report) ▪ 기타 <ul style="list-style-type: none"> - 사내강사 Play-Think-Share 도구활용 - Industry4.0 / ICBM Biz. - 스타트업 조직문화 / 조직혁신
저서 / 제품	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 싸이월드는 과연 다음을 넘어섰을까?, 길벗, 2004 <ul style="list-style-type: none"> - 상식을 뒤집는 웹기획 아이디어 39가지 ▪ 보고서 검토 기술, 비타민큐, 2017 <ul style="list-style-type: none"> - 보고서를 제대로 검토하고 논리적으로 피드백하는 기술 ▪ 보통 직장인의 위대한 생각법 12가지 (2018년 출간 예정) <ul style="list-style-type: none"> - 생각의 4종류를 이해하고 12실마리를 잡는 법 <div style="display: flex; align-items: center;">   <div style="margin-left: 20px;"> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 생각게임 4종 <ul style="list-style-type: none"> - 생각 상, 생각 사, 생각 념, 생각 러 ▪ 생각도구 8종 <ul style="list-style-type: none"> - 생각 워크숍, 생각의 실마리 - 씹킹브레이킹, 씹킹워크숍키트 등  </div> </div>
주요 실적	<p>기업/기관 출강 하나금융투자, 현대오토에버, 코오롱, 다우기술, 베스트텍, 코오롱패션산업연구원, 비즈델리, 한국정보화진흥원, 한국에너지공단, 한국환경산업기술원, 한국자동차제조협회, 한국석유화학협회 등</p> <p>콘텐츠 개발 / 공개과정 생각력 강화 프로그램 개발, 코오롱 녹색경영전략 온라인 과정 개발, Industry4.0 리포트 발행, 생각도구활용과정 공개특강, 생각소통 공개특강 등</p>