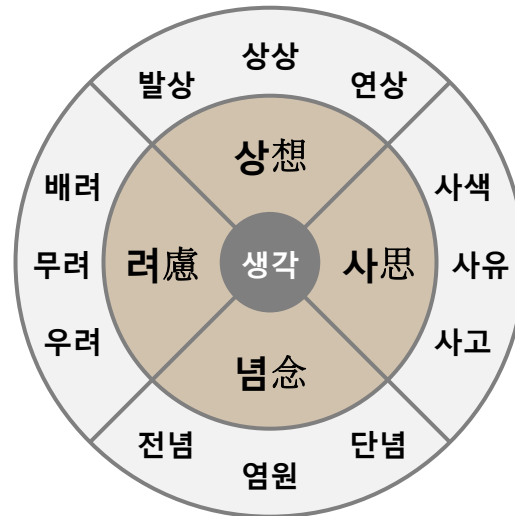


'생각'과정 강의제안서



비타민큐 대표 김철수

010-3016-0479

www.VQ42.com

vitaminq42@gmail.com

정답 있던 시대와 없는 시대는 일하는 법이 다릅니다

정답 있던 시대

강한 정신력만 있으면 산다



시킨 대로 하면 산다



기존 대로 하면 산다



혼자 열심히 하면 산다



정답 없는 시대

세상의 변화를 감지해야 한다

스스로 일을 만들어야 산다

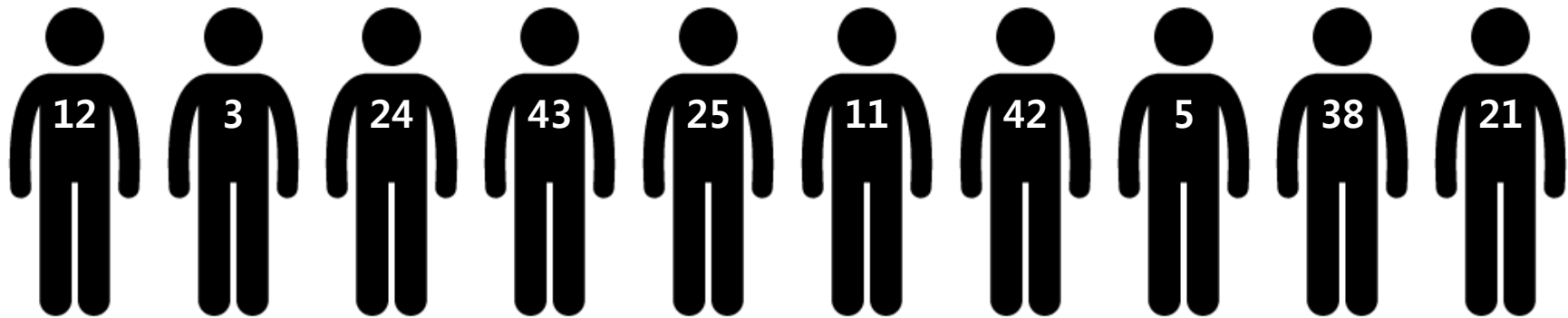
나만의 해답을 찾아야 산다

같이 잘해야 산다

정답 없는 시대에는 생각이 생산성입니다

김철수줄서기 게임

등에 1~45 중 임의의 번호를 쓴 포스트잇을 붙인 뒤 번호 순서대로 빨리 다시 서는 게임



첫 번째 도전 - 30초 소요

1~2명의 리더가 나서서 번호를 부르면서 사람들을 줄 서게 함

⇒ 리더의 시대

두 번째 도전 - 20초 소요

앞뒤 사람이 내 번호를 불러주면서 갈 곳을 알려주면 그때 이동함

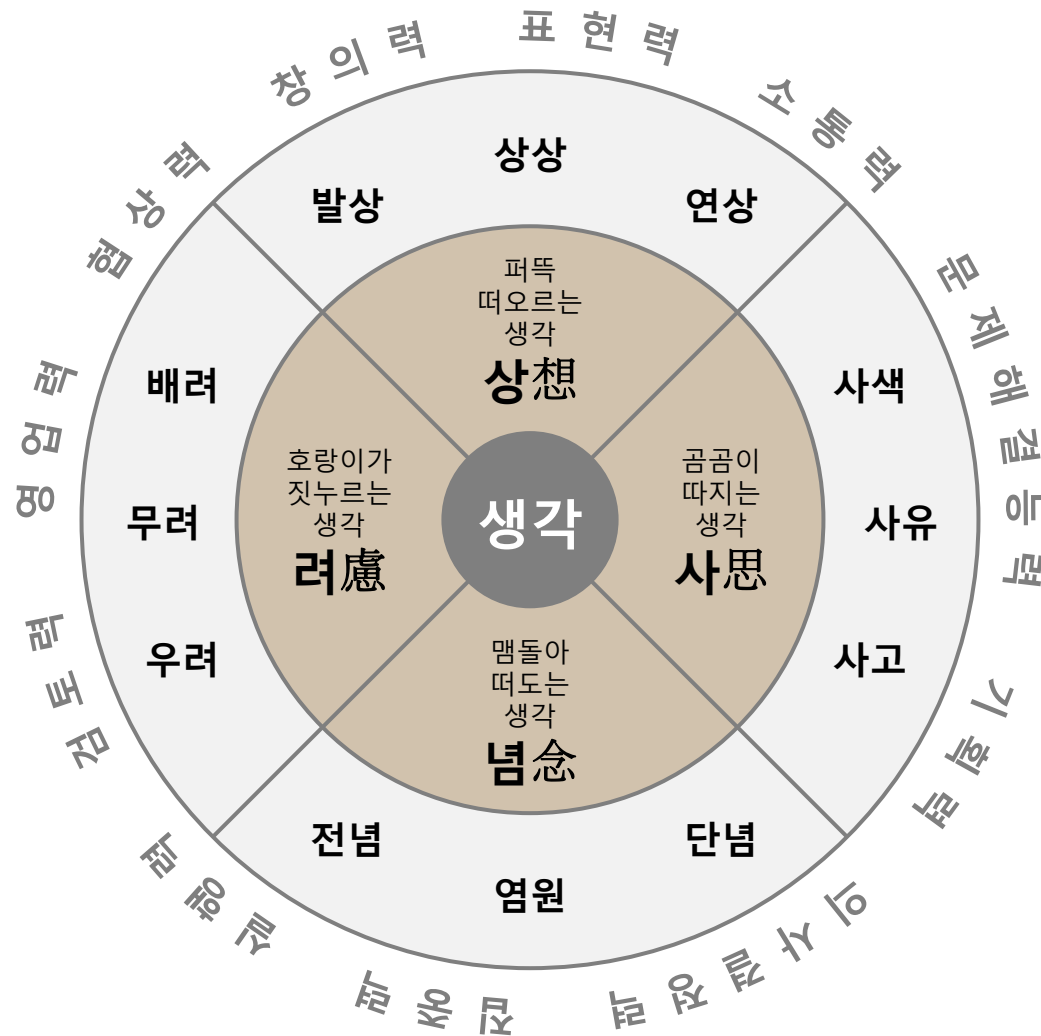
⇒ 혼란의 시대

세 번째 도전 - 10초 소요

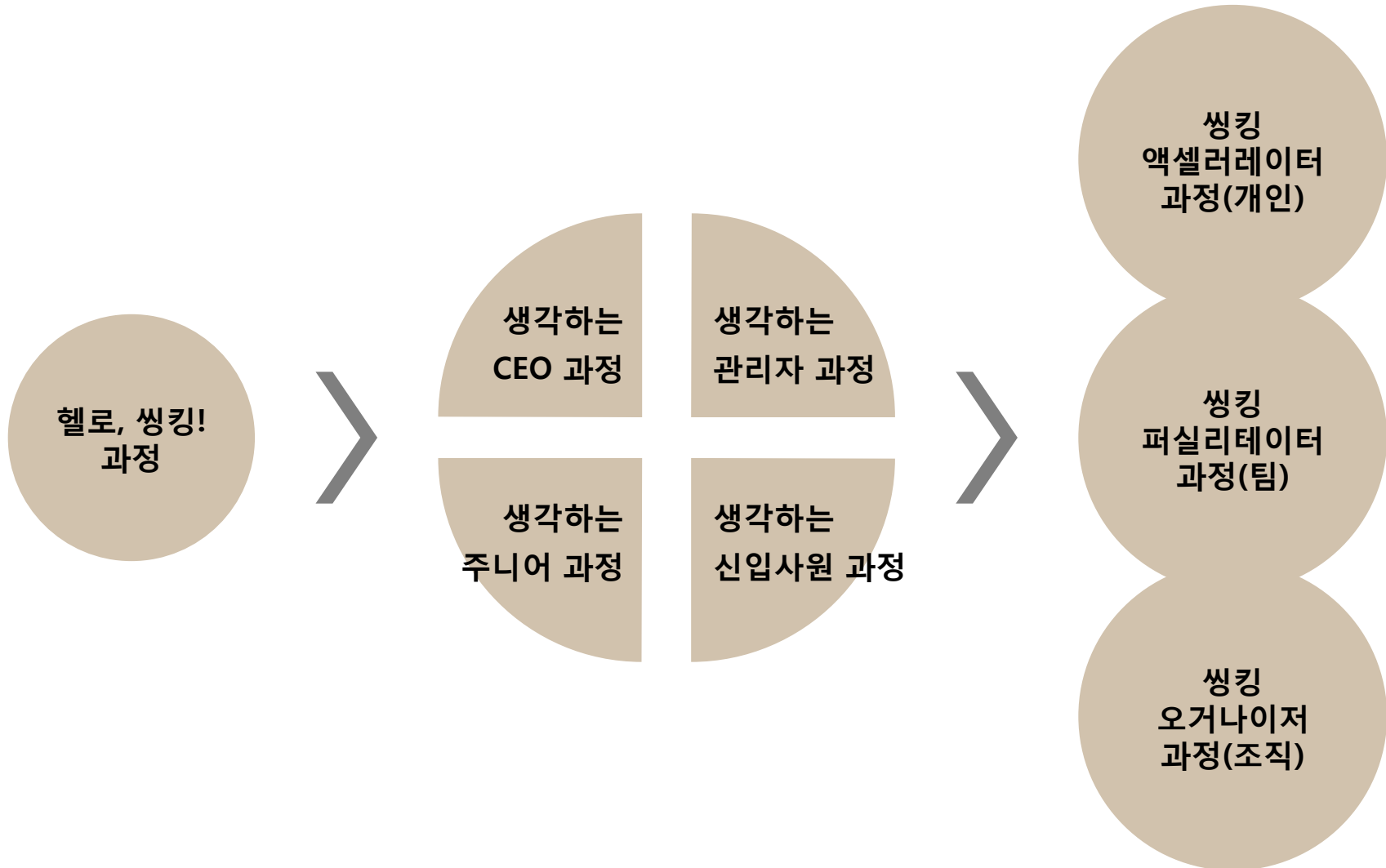
자기 포스트잇을 떼고 번호를 보고 자기 위치를 생각해서 찾아감

⇒ 생각의 시대

생각을 잘하려면 생각의 실마리를 잘 잡아야 합니다



'생각' 과정에서 생각의 실마리를 잡으십시오



헬로, 씽킹 과정

이 과정은 생각의 원리를 배우는 과정입니다

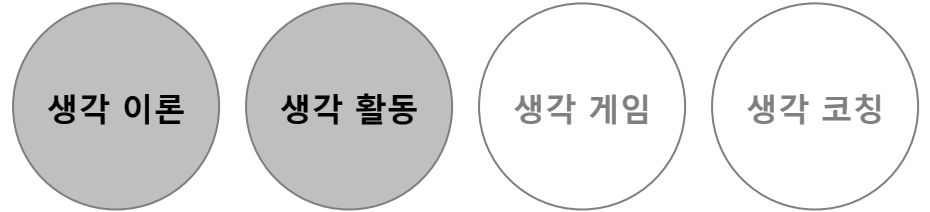
- 누구나 생각을 하지만 생각이 뭔지 생각해 본 적이 없습니다. 이 과정은 4가지 생각 종류와 12가지 생각 실마리를 통해 생각의 원리를 이해합니다.
- 생각의 원리를 이해하면 생각을 꺼내고, 풀고, 잇고, 나누면서 생각의 속도를 높일 수 있습니다.

생각을 시작하는 분께 추천합니다

- 누구나 입사하거나 승진하거나 새로운 프로젝트를 맡으면 이전과 다른 생각을 해야 합니다. 하지만 생각이 생각 외로 쉽지 않습니다.
- 입사 후 회사가 원하는 생각을 해야 하는 분, 새로운 일에 대해 생각을 해야 하는 분, 새로운 사람의 생각을 알아내야 하는 분께 추천합니다.

생각의 실마리를 잡게 해 드립니다

- 내 머릿속 생각의 원리를 이해합니다.
- 머리를 말랑말랑하게 하여 생각 속도를 높입니다.
- 내가 원하는 생각을 끄집어낼 수 있습니다.



대상: 신입사원 ~ CEO 시간: 4시간 인원: 6~400명

모듈	내용	시간
생각 시대	<ul style="list-style-type: none"> • 생각의 원리와 구조 • 생각의 중요성 액티비티(김철수줄서기) 	1
생각의 4종류	<ul style="list-style-type: none"> • 상사 넘어 이해 • 생각 액티비티(김철수몽타쥬, 김철수벼룩시장, 김철수롤링스피치, 김철수뺑치기) 	2
생각하기	<ul style="list-style-type: none"> • 1주제 4가지 생각 풀기 • 생각 나누기와 생각 성찰 	1

※ 2시간 내외 특강 진행 가능함

생각하는 CEO/관리자/주니어/신입사원 과정

이 과정은 생각법을 배우는 과정입니다

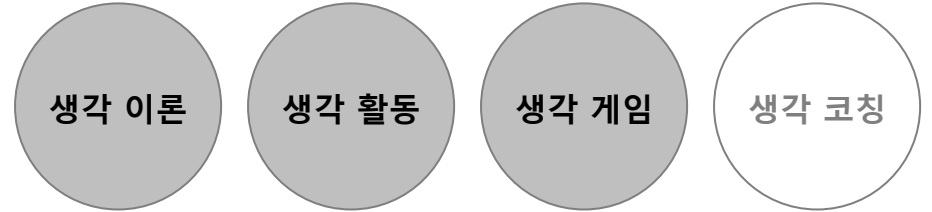
- 4가지 생각 종류와 12가지 생각 실마리를 24가지 생각활동과 4가지 생각게임으로 배우면서 생각의 속도와 방향, 즉 생각법을 향상시키는 과정입니다.
- 생각하는 사람의 8가지 특성을 기준으로 내가 생각하는 유형을 진단하고 그에 맞는 생각법을 배웁니다.

내게 적합한 생각법을 원하는 분께 추천합니다

- CEO와 신입사원은 생각이 다르고 달라야 합니다. CEO는 곰곰이 따지는 생각 사로 의사결정해야 합니다. 신입사원은 퍼뜩 떠오르는 생각 상으로 발상하고 상상하고 다른 사람의 생각을 알아차려야 합니다.
- 나의 형편과 일의 특성에 맞춰서 필요한 생각을 찾아내고 불필요한 생각을 덜어내고 싶은 분께 추천합니다.

생각의 속도를 높여 드립니다

- 나의 생각 유형을 진단합니다.
- 내게 필요한 생각법을 찾아냅니다.
- 생각의 속도와 방향을 향상시킵니다.



대상: 계층별 시간: 16시간 인원: 6~36명

모듈	내용	시간
생각 시대	<ul style="list-style-type: none"> • 생각의 원리와 구조 • 생각의 중요성 액티비티(김철수출서기) • 생각 주도하기 	4
생각 상	<ul style="list-style-type: none"> • 퍼뜩 떠오르는 생각 상의 이해 • 생각 액티비티와 생각 게임 	2
생각 사	<ul style="list-style-type: none"> • 곰곰이 따지는 생각 사의 이해 • 생각 액티비티와 생각 게임 	2
생각 념	<ul style="list-style-type: none"> • 맴돌아 떠도는 생각 념의 이해 • 생각 액티비티와 생각 게임 	2
생각 려	<ul style="list-style-type: none"> • 호랑이가 짓누르는 생각 려의 이해 • 생각 액티비티와 생각 게임 	2
생각하는 사람	<ul style="list-style-type: none"> • 생각하는 사람 12가지 유형 • 내 유형 진단 • 유형 별 생각법 	2
생각하기	<ul style="list-style-type: none"> • 1주제 4가지 생각 풀기 • 생각 나누기와 생각 성찰 	2

※ 전사/부서 워크숍에서 특정 모듈 3~4시간 진행 가능

씽킹 액셀러레이터/퍼실리테이터/오거나이저 과정

이 과정은 생각전문가를 육성하는 과정입니다

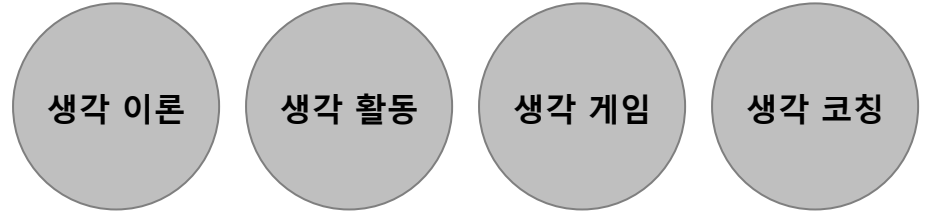
- 개인의 생각을 가속시키는 씽킹 액셀러레이터 과정
- 팀의 생각을 촉진시키는 씽킹 퍼실리테이터 과정
- 조직의 생각을 구조화하는 씽킹 오거나이저 과정

임원, 팀장, 교육담당자, 강사에게 추천합니다

- 리더, 팀장, 교육담당자, 강사 모두 생각의 중요성을 잘 알고 있으며, 모든 것의 시작은 생각이란 것에 동의합니다. 그래서 늘 생각에 관한 제대로 된 이론이나 방법론을 갈구하지만 어디서도 적합한 생각법을 찾을 수 없었습니다.
- 이 과정은 한국인의 생각을 이해하고 생각법을 배워 개인, 팀, 조직의 생각 생산성을 높이고자 하는 분께 추천합니다.

생각 전문가가 될 수 있습니다

- 생각 종류와 실마리, 생각하는 유형을 강의할 수 있습니다.
- 생각 활동과 게임을 진행하고 피드백할 수 있습니다.
- 개인/팀/조직의 생각을 가속/촉진/구조화할 수 있습니다.



대상: 리더/HRD전문가/강사 시간: 32시간 인원: 10명 내외

모듈	내용	시간
생각 시대	<ul style="list-style-type: none"> • 생각의 원리와 구조 • 생각의 중요성 액티비티(김철수출서기) • 생각 주도하기 	4
생각 상	<ul style="list-style-type: none"> • 퍼뜩 떠오르는 생각 상의 이해 • 생각 액티비티, 생각 게임, 생각 코칭 	4
생각 사	<ul style="list-style-type: none"> • 곰곰이 따지는 생각 사의 이해 • 생각 액티비티, 생각 게임, 생각 코칭 	4
생각 념	<ul style="list-style-type: none"> • 맴돌아 떠도는 생각 념의 이해 • 생각 액티비티, 생각 게임, 생각 코칭 	4
생각 려	<ul style="list-style-type: none"> • 호랑이가 짓누르는 생각 려의 이해 • 생각 액티비티, 생각 게임, 생각 코칭 	4
생각하는 사람	<ul style="list-style-type: none"> • 생각하는 사람 12가지 유형 • 내 유형 진단 • 유형 별 생각법 	4
생각코칭	<ul style="list-style-type: none"> • 생각 액셀러레이팅, 퍼실리테이팅, 오거나이징 	4
생각하기	<ul style="list-style-type: none"> • 1주제 4가지 생각 풀기 • 생각 나누기와 생각 성찰 	4

생각하는 김철수가 진행합니다



010-3016-0479
vitaminq42@gmail.com
www.VQ42.com

✓ 생각을 보여주는 강사

- 생각 이론 정립 - 생각의 실마리, 생각탈출, 생각소통, 생각코칭
- 생각 액티비티 개발 - 김철수줄서기, 김철수벼룩시장, 김철수스피치 등
- 생각 게임 개발 - 생각 상, 생각 사, 생각 념, 생각 려

✓ 현업의 생각을 가장 잘 알고 공감하는 강사

- 한양대 국문과 졸업('93학번, 정민 교수 제자)
- 전 프리챌(주) 아이템사업부장
- 전 코오롱베니트(주) 신사업TF, 프로세스혁신TF, 환경컨설팅 파트장
- 1인 기업 비타민큐 운영(앱 개발, 웹서비스, IoT 기획)
- (사)한국환경기술인협회 기술부회장, (재)기후변화센터 에너지신사업단장

✓ 생각이 재미 있음을 증명하는 강사

- "물음표가 느낌표가 되는 시간?!"
- "처음엔 멘붕이 왔고, 중간엔 신이 나고 집중했으며, 마지막엔 하나하나에 뜻이 있음을 알았다."
- "무엇을 생각하든 그 이상을 생각하게 될 것이다."
- "어떻게 이런 콘텐츠를 만든 거지? 놀랍다."
- "평생 생각해 왔지만, 오늘 드디어 생각다운 생각을 했다."